

HANSER

René Martin

Microsoft Visio 2007-Programmierung

ISBN-10: 3-446-41084-8

ISBN-13: 978-3-446-41084-8

Leseprobe

Weitere Informationen oder Bestellungen unter
<http://www.hanser.de/978-3-446-41084-8>
sowie im Buchhandel

3.10 Die Layer

Anders als die Formatvorlagen sind die verwendeten Layer Teil des Seiten-Objekts. Deshalb muss über Page auf sie zugegriffen werden. Die Techniken sind bereits bekannt. Im folgenden Beispiel werden alle Layer angezeigt:

```
Sub LayerAnzeigen()  
  
    Dim i As Integer, strListe As String  
  
    For i = 1 To ActivePage.Layers.Count  
  
        strListe = strListe & _  
            vbCr & ActivePage.Layers(i).Name  
  
    Next  
  
    MsgBox strListe  
  
End Sub
```

Oder über einen Objektzugriff:

```
Sub LayerAnzeigen2()  
  
    Dim layLayer As Layer  
  
    Dim strListe As String  
  
    For Each layLayer In ActivePage.Layers  
  
        strListe = strListe & vbCr & layLayer.Name  
  
    Next  
  
    MsgBox strListe  
  
End Sub
```

Mit der Methode Add wird ein neuer Layer erzeugt:

```
ActivePage.Layers.Add "MeinLayer01"
```

Mit der Methode Delete kann der Layer wieder gelöscht werden. Und die Gestaltung erfolgt ebenso über den Zellzugriff.

Achtung

Jedoch: So einfach wie bei der Sammlung Pages oder Documents verhält es sich bei Layers nicht. Dies soll auf den folgenden Seiten beschrieben werden.

Layer sind in Visio ein wichtiges Mittel, um Shapes zu kennzeichnen. Über den Menüpunkt **FORMAT | LAYER** kann ein Shape auf einen oder mehrere Layer gelegt werden.

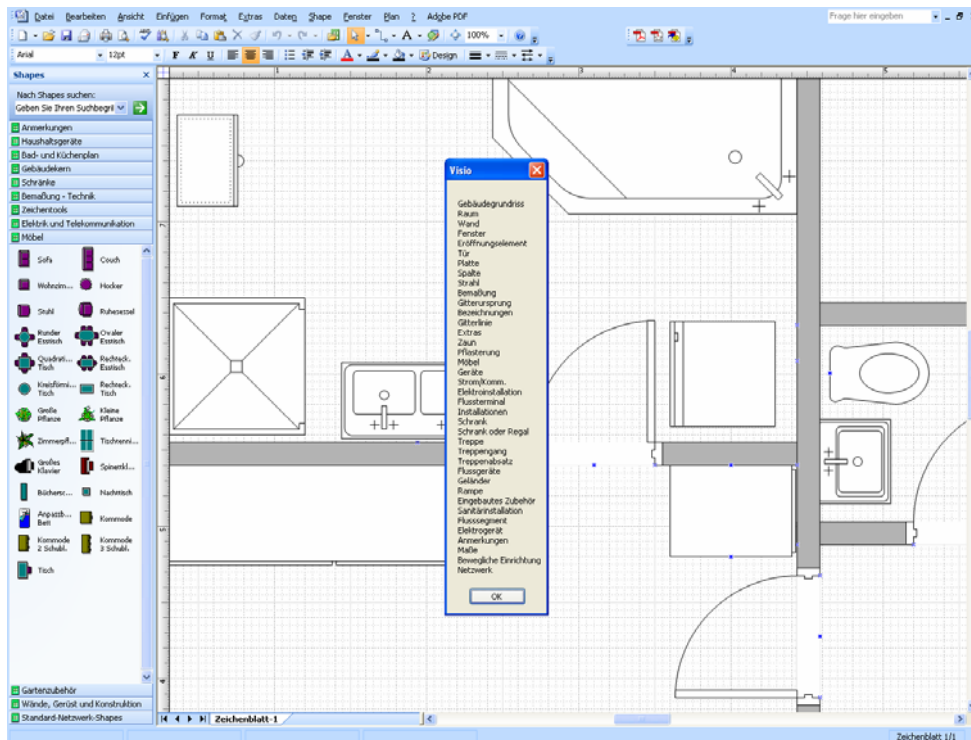


Abbildung 3.6 Die Liste der Layer

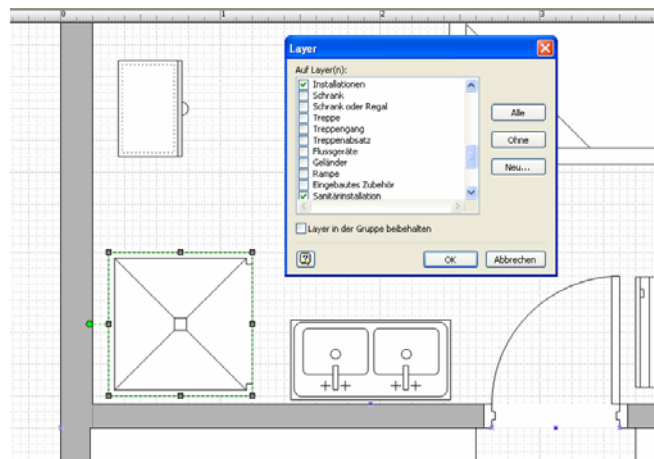


Abbildung 3.7 Ein Shape kann auf mehreren Layern liegen.

Über ANSICHT | LAYEREIGENSCHAFTEN können alle Layer eingesehen werden. Wird ein Shape auf einen Layer gelegt, kann es anschließend in eine Schablone gezogen werden und wird so zu einem Master-Shape. Jede neue Zeichnung erhält dann automatisch diesen

Layer zugewiesen, wenn das Shape aus der Schablone auf die Zeichnung gezogen wird. Achtung: Layer gelten nur für ein Zeichenblatt, sind also nicht in der gesamten Datei vorhanden.

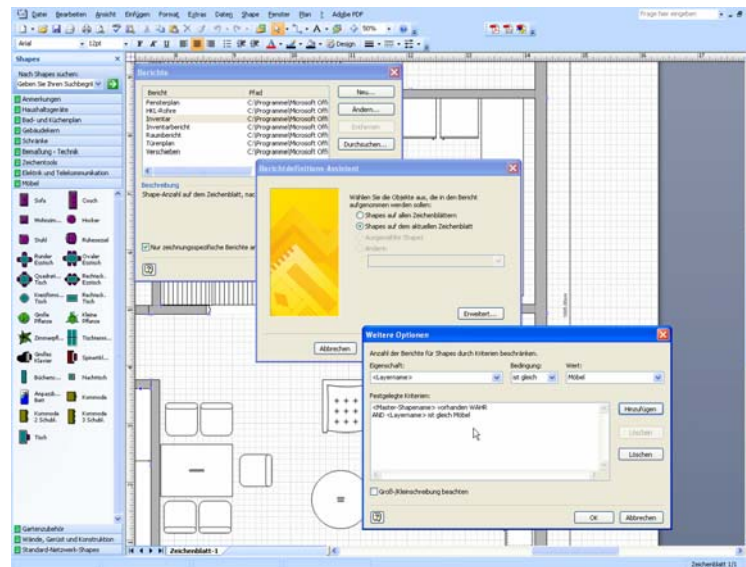


Abbildung 3.8 Viele Assistenten verwenden Layer (hier: DATEN | BERICHTE).

Viele Assistenten verwenden die Layer zur Auswahl bestimmter Shapes: Alle Shapes, die auf einem Layer liegen, können markiert werden (BEARBEITEN | AUSWAHL NACH TYP), in Berichte und Datenbanken können Informationen bestimmter Shapes geschrieben werden, die auf eigenen Layern liegen.

Doch die einfache Verwendbarkeit und der universelle Nutzen haben ihre Tücken:

3.10.1 Die Anzahl der Shapes pro Layer

Über das Menü ANSICHT | LAYEREIGENSCHAFTEN kann die Anzahl der Shapes angezeigt werden, die auf einem Layer liegen. Jedoch ist diese Zahl nicht immer korrekt: Wurden mehrere Shapes zu einer Gruppe zusammengefügt, dann wird jedes Kindelement plus die Gruppe (die ja schließlich auch ein Shape ist) gezählt. Umgekehrt kann ein Shape auf mehreren Layern liegen, sodass die Summe der Shapes nicht mit der angezeigten Summe übereinstimmen muss.

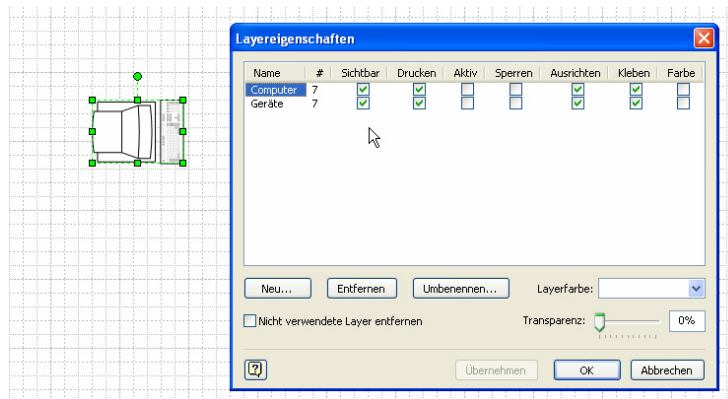


Abbildung 3.9 Die Anzahl der Shapes pro Layer ist nur bedingt brauchbar – hier: ein Shape, zwei Layer, # = 14.

3.10.2 Das ShapeSheet

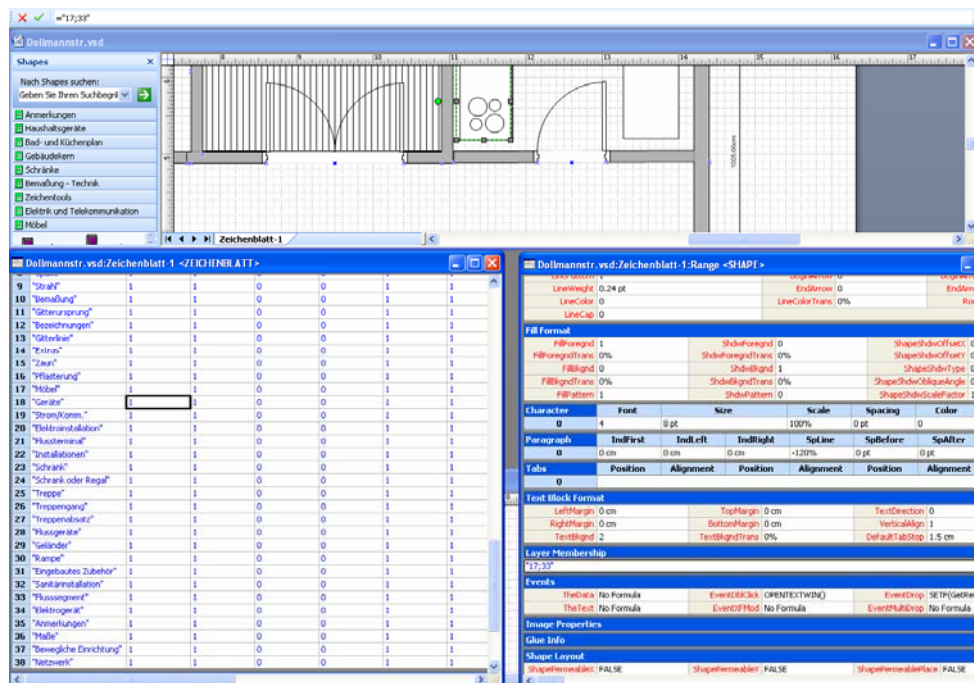


Abbildung 3.10 Die Nummer der Layer des Shapes + 1 ergeben die Nummer des Layers des Zeichenblattes (hier: bewegliche Geräte und Elektrogerät).

Alle verwendeten Layer werden im ShapeSheet des Zeichenblattes angezeigt – im Abschnitt „Layer“. Dabei werden neue Layer in der Liste unten eingefügt – die Reihenfolge ist nicht alphabetisch sortiert – anders als im Dialog „Layereigenschaften“.

Der Abschnitt „Layerzugehörigkeit“ der einzelnen Shapes greift nun auf diese Layer-Liste des Zeichenblatts zurück und listet die Layer auf – leider nicht namentlich, sondern per Nummern, zu deren Zahl 1 addiert werden muss:

```
= "17"
```

steht also für die Zugehörigkeit zum siebten Layer des Zeichenblattes,

```
= "17;33"
```

weist darauf hin, dass sich das Shape auf den Layern Nummer 18 und 34 befindet.

3.10.3 VBA

Noch komplizierter wird das Ganze, wenn Sie per Programmierung auf alle Layer des Zeichenblattes oder eines Shapes zugreifen. Das Objekt „Layer“ ist schnell gefunden, jedoch ist seine Verwendung nicht trivial. Zwar funktioniert:

```
Dim vsLayer As Layer

For Each vsLayer In ActivePage.Layers

    MsgBox vsLayer.Name

Next
```

Jedoch erstaunt, dass ein Shape nicht über die Sammlung „Layers“ verfügt. Man muss alle Layer mit einer Zählerschleife durchlaufen:

```
Dim i As Integer

With ActivePage.Shapes("Sheet.1")

    For i = 1 To .LayerCount

        MsgBox .Layer(i).Name

    Next

End With
```

Hier fällt auf, dass die Eigenschaft Layer eine Sammlung ist – auch ohne Pluralendung s, wie man vermuten würde. Darüber kann auch eine korrekte Zuweisung vorgenommen werden:

```
Set vsLayer = ActivePage.Shapes("Sheet.1").Layer(i)
```

Wird ein neuer Layer erstellt, muss überprüft werden, ob er bereits existiert. Da leider keine Funktion `LayersExists` oder Ähnliches zur Verfügung steht, muss mit einer Schleife gearbeitet werden:

```

Dim strStandort As String

Dim fLayer As Boolean

Dim vsLayer As Layer

strStandort = "München"

With Application.ActivePage

    For i = 1 To .Layers.Count

        If .Layers(i).Name = strStandort Then

            Set vsLayer = .Layers(i)

            fLayer = True

            Exit For

        End If

    Next

    If fLayer = False Then

        Set vsLayer = .Layers.Add(strStandort)

        ' -- überprüfe, ob es den Layer gibt

        ' - falls nicht, dann erzeuge ihn

    End If

End With

```

Obwohl die Zellnamen des `ShapeSheets` direkt mit ihrem deutschen oder englischen Namen angesprochen werden können (beispielsweise `Breite` und `Höhe` beziehungsweise `Width` und `Height`), stellt die Zelle `Layerzugehörigkeit` auch hier wieder eine Ausnahme dar. Der Zugriff erfolgt über die Zelle `LayerMember`, beispielsweise um das Shape von allen Layern zu entfernen:

```

Dim vsShape As Shape

Set vsShape = ActivePage.Shapes("Sheet.1")

vsShape.Cells("LayerMember").Formula = ""

```

Soll dieses Shape nun auf einen neuen Layer gelegt werden, dann wird die Methode `Add` nicht auf das Shape, sondern auf den Layer angewandt:

```
vsLayer.Add vsShape, 0
```

Der zweite Parameter `fPresMems` gibt an, ob bei Gruppen die Kindelemente ausgeschlossen werden sollen oder nicht. Analog kann mit der Methode `Remove` ein Layer eines Shapes gelöscht werden:

```
vsLayer.Remove vsShape, 0
```

Die Methode `Delete` dient zum Löschen eines Layers einer Seite. Sie verlangt einen Parameter `fDeleteShapes`. Ist er 1 oder `True`, werden alle Shapes, die noch auf diesem Layer liegen, mit dem Layer gelöscht, bei 0 (`False`) bleiben sie erhalten.

Mit diesem Wissen kann nun beim Verschieben von einem vorhandenen Shape und beim Erzeugen von neuen Shapes von einem übergeordneten „Standort“ der Name des Standortes ausgelesen und das Shape auf diesen Layer gelegt werden. Für Daten (Datenfelder oder benutzerdefinierte Eigenschaften) wäre dieser Aufwand nicht ganz so schwierig:

```
Option Explicit
```

```
Dim WithEvents pagobj As Visio.Page
```

```
Private m_shpObj As Shape
```

```
Private Sub Document_RunModeEntered(ByVal doc As Visio.IVDocument)
```

```
    Set pagobj = Visio.ActivePage
```

```
    ' -- beim Öffnen greife auf das Zeichenblatt zu
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Document_ShapeAdded(ByVal Shape As Visio.IVShape)
```

```
    ' -- ein neues Shape wird generiert, aber kein Standort
```

```
    If Left(Shape.Name, 8) <> "Standort" Then
```

```
        Set m_shpObj = Shape
```

```
        Call Standort_Test
```

```
    End If
```

```
End Sub
```

```
Private Sub pagobj_CellChanged(ByVal Cell As IVCell)
```

```
    On Error Resume Next
```

```
    If Left(Cell.Name, 3) = "Pin" Or Left(Cell.Name, 4) = "Dreh" Then
```



```

' -- wird irgendein "altes" Shape verschoben
If Left(Cell.Shape.Name, 8) <> "Standort" Then

    Set m_shpObj = Cell.Shape

    ' -- greife auf das Shape zu

    Call Standort_Test

End If

End If

End Sub

Private Sub Standort_Test()

    Dim vsShapeOnPage As Shape

    Dim dblTolerance As Integer

    Dim intSpatialRelation As VisSpatialRelationCodes

    Dim strSpatialRelation As String

    Dim strStandort As String

    On Error GoTo errHandler

    ' -- die Toleranz

    dblTolerance = 0.01

    For Each vsShapeOnPage In ActivePage.Shapes

        ' -- alle vorhandenen Shapes des Zeichenblattes werden durchlaufen
        If Left(vsShapeOnPage.Name, 8) = "Standort" Then

            If vsShapeOnPage.Name <> m_shpObj.Name Then

                ' -- alle außer dem Shape selbst

                If vsShapeOnPage.CellExists("Prop.Standort", True) Then

                    strStandort = vsShapeOnPage.Cells("Prop.Standort").Formula

                Else

```

```
        strStandort = ""

    End If

    intSpatialRelation = _
        vsShapeOnPage.SpatialRelation(m_shpObj, dblTolerance, _
        visSpatialIncludeHidden)

    ' -- das Verhältnis zu anderen Shapes

    Select Case intSpatialRelation

        Case VisSpatialRelationCodes.visSpatialContain

            Call Standort_Zuweisen(m_shpObj, strStandort)

            ' -- innerhalb

            Exit For

        Case VisSpatialRelationCodes.visSpatialContainedIn

            ' -- umfasst

        Case VisSpatialRelationCodes.visSpatialOverlap

            Call Standort_Zuweisen(m_shpObj, strStandort)

            Exit For

            ' -- überlappt

        Case VisSpatialRelationCodes.visSpatialTouching

            ' -- bei Berührung nichts

        Case Else

            ' -- nicht in einem anderen Shape

            Call Standort_Zuweisen(m_shpObj, "")

    End Select

End If

Next

errHandler:
```

```

        MsgBox "Es trat ein Fehler auf:" & vbCrLf & _
            Err.Number & ": " & Err.Description
    End Sub

Private Sub Standort_Zuweisen(NeuesShape As Shape, strStandort As String)

    Dim i As Integer

    Dim fLayer As Boolean

    Dim fStandort As Boolean

    Dim vsLayer As Layer

    fLayer = False

    fStandort = False

    If Left(strStandort, 1) = "" Then

        strStandort = Mid(strStandort, 2)

    End If

    If Right(strStandort, 1) = "" Then

        strStandort = Left(strStandort, Len(strStandort) - 1)

    End If

    If NeuesShape.CellExists("Prop.Standort", True) Then

        For i = 1 To NeuesShape.Section(visSectionProp).Count

            If NeuesShape.Section(visSectionProp).Row(i - 1).Name = _
                "Standort" Then

                NeuesShape.Section(visSectionProp).Row(i - 1).Cell(0). _
                    Formula = "=" & strStandort & ""

            End If

        Next i

    End If

End Sub

```

```
fStandort = True

Exit For

End If

Next

End If

If fStandort = False Then

    If NeuesShape.SectionExists(visSectionProp, True) = True Then

        For i = 1 To NeuesShape.Section(visSectionProp).Count

            If NeuesShape.Section(visSectionProp).Row(i - 1).Cell(2). _

                Formula = ""Standort"" Then

                NeuesShape.Section(visSectionProp).Row(i - 1).Cell(0). _

                    Formula = "" & strStandort & ""

                fStandort = True

            Exit For

        End If

    Next i

End If

End If

' -- überprüfe, ob es ein Datenfeld "Standort gibt"

' -- falls ja, dann schreibe den neuen Standort hinein.

If strStandort <> "" Then

    For i = 1 To Application.ActivePage.Layers.Count

        If Application.ActivePage.Layers(i).Name = strStandort Then

            Set vsLayer = Application.ActivePage.Layers(i)

            fLayer = True

            Exit For

        End If

    Next
```

```

If fLayer = False Then

    Set vsLayer = Application.ActivePage.Layers.Add(strStandort)

    ' -- überprüfe, ob es den Layer gibt

    ' -- falls nicht, dann erzeuge ihn

End If

NeuesShape.Cells("LayerMitglied").Formula = ""

' -- lösche alle vorhandenen Layer des Shapes

vsLayer.Add NeuesShape, 0

' -- lege das Shape auf den neuen Layer

End If

End Sub

```

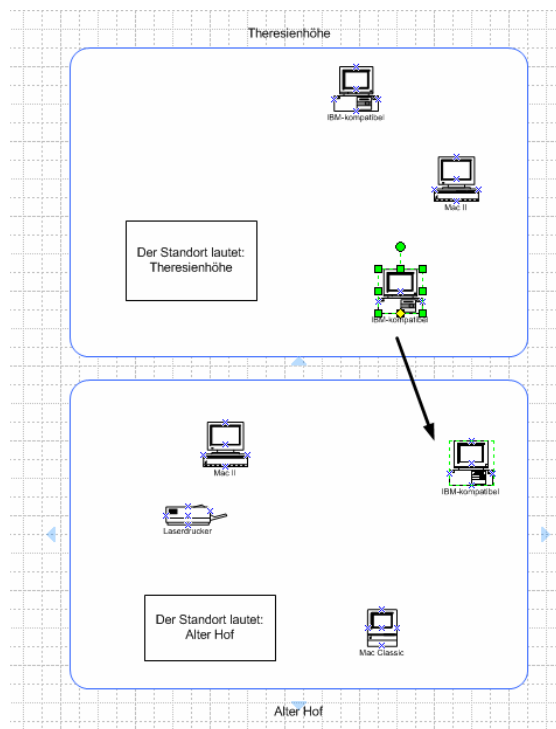


Abbildung 3.11 Beim Verschieben eines Shapes wird es auf einen anderen Layer gelegt. Parallel dazu werden die Datenfelder aktualisiert.